

NYILATKOZAT

1. Hajó adatai					
Hajó neve:		Hajó száma:		Lobogója:	
Típusa:	Hossza (m):	Szélessége (m):	Merülése (m):	Hordképessége (t):	
Tartózkodás célja:		Rakomány:		Várható rakodóhely:	
2. Hajótulajdonos számlázási adatai					
Cégnév:			Cím (utca, házsám):		
Város, helység:	Irányítószám:	EU adószám (ha van):		Ország:	
Telefonszám:	Fax szám:	e-mail:			
2/a. Költségviselő számlázási adatai (ha nem azonos a hajótulajdonossal)					
Cégnév:			Cím (utca, házsám):		
Város, helység:	Irányítószám:	EU adószám (ha van):		Ország:	
Telefonszám:	Fax szám:	e-mail:			
3. Tájékoztató					
<p><i>A kikötőbe való behajózás a kikötő igénybevételére a vízi jármű tulajdonosa és a BSZL között -- külön írásba foglalt megállapodás nélkül is - szerződés jön létre, és így a kikötői Díjszabásban foglaltakat kell alkalmazni. A vízi jármű tulajdonosa egyben a behajózással elfogadja a kikötő mindenkor érvényben lévő Kikötőrendjében foglaltakat. A BSZL a 49/2002. (XII. 28.) GKM rendelet alapján megtilthatja a kikötőbe történő behajózást, illetőleg a kikötőben való tartózkodást olyan a vízi járművek részére, melyek után korábban, valamely kikötői szolgáltatás díját nem fizették meg.</i></p> <p><i>Jogosult a BSZL ugyancsak a vízi jármű okmányainak visszatartására a kikötői szolgáltatások díjának megfizetéséig.</i></p> <p><i>Amennyiben sem a vízi jármű tulajdonosa, sem a hajóvezető által megjelölt költségviselő nem fizeti a meg a BSZL részére valamely szolgáltatás díjait, úgy BSZL jogosult a vízi járművet a díjak megfizetéséig a kikötő területéről kiiltani.</i></p>					
4. Nyilatkozat					
<p><i>Jelen okmány aláírásával és leadásával a hajó vezetője kijelenti, hogy az általa itt megjelölt költségviselő a kikötő, illetve kikötőrész használatából, valamint az igénybe vett szolgáltatásokból eredő, a Kikötő üzemeltetője által meghirdetett, annak hivatali helyiségében kifüggesztett Díjszabásban szereplő díjakat és költségeket megfizeti.</i></p>					

Diszpécserszolgálat aláírása, bélyegzője:

Hajóvezető aláírása, hajó bélyegzője:

Dátum:
